



Pädagogische Hochschule Tirol

# DGB

**Digitale Grundbildung:  
Fortbildungen**

**2022/23**

## **Liebe Kolleginnen,**

für das Fach „Digitale Grundbildung“ haben wir Ihnen hier sämtliche LV-Angebote zusammengestellt, die Ihnen Kenntnis- und Vertiefungsmöglichkeiten für Ihren Unterricht bieten.

Die geplanten LV's sind hier thematisch entsprechend dem Lehrplan für Digitale Grundbildung zugeordnet.

## **Anmeldung**

Wie? Über PH-Online (Direkt zur Anmeldung mit Klick auf die LV-Nummer).

Wann? Für LV's im WS22/23 ist die Anmeldung bis zum 30. 9. 2022 und für LV's im SS23 bis zum 15. 1. 2023 möglich.

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme!

## **Mit freundlichen Grüßen**

Hermann Klocker-Mark // [hermann.klocker-mark@ph-tirol.ac.at](mailto:hermann.klocker-mark@ph-tirol.ac.at)

Andreas Kecht // [andreas.kecht@ph-tirol.ac.at](mailto:andreas.kecht@ph-tirol.ac.at)

Josef Strasser-Leitner // [josef.strasser-leitner@ph-tirol.ac.at](mailto:josef.strasser-leitner@ph-tirol.ac.at)

Bernhard Strobl // [bernhard.strobl@ph-tirol.ac.at](mailto:bernhard.strobl@ph-tirol.ac.at)

Andreas Würtenberger // [andreas.wuertenberger@ph-tirol.ac.at](mailto:andreas.wuertenberger@ph-tirol.ac.at)

## **Orientierung** (gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung analysieren und reflektieren):

**7F2.TIT5E06** Medienbildung im Fach „Digitale Grundbildung“

**7F2.TIT5A52** Privatsphäre & Datenschutz im Netz für Einsteiger:innen

**7F2.TIT5E50** Virtual Reality - Neue Lernwelten

## **Information** (mit Daten, Informationen und Informationssystemen verantwortungsvoll umgehen):

**7F2.TIT5A03** Mindmapping schnell und einfach (Online-Mindmapping-Dienste für persönliche Nutzung und Online-Zusammenarbeit)

**7F2.TIT5A07** Augmented Reality im Unterricht

**7F2.TIT5D74** Actionbound - Smartphone-Lehrpfade und digitale Schnitzeljagden erstellen (Region West)

**7F2.TIT5D50** Vernetzungstreffen E-Learning

## **Kommunikation** (Kommunizieren und Kooperieren unter Nutzung informatischer, medialer Systeme):

- 7F2.TIT5A01 Genial einfache Web-Tools für (Online-)Unterricht und (Online-)Zusammenarbeit
- 7F2.TIT5D30 Moodle mit Extras (z.B. LeOn, MasterTool & H5P) - Mein Unterricht im nächsten Level
- 7F2.RIT5R50 Plattform Teams - best practice (LV der RAG Region Mitte)
- 7F2.TIT5A50 "Merk-würdig vortragen" " einfach eindrucksvolle Vorträge und Präsentationen erstellen (Die Magie der "Story-Leine" für Vortrag und Präsentation nutzen)
- 7F2.TIT5A51 Urheberrecht, Creative Commons, Open Content & Co. (Kostenlose Medieninhalte für den Unterricht einfach finden und sicher nutzen)
- 7F2.TIT5D73 Moodle mit Extras (z.B. LeOn, MasterTool & H5P) - Mein Unterricht im nächsten Level

## **Handeln** (Angebote und Handlungsmöglichkeiten in einer von Digitalisierung geprägten Welt einschätzen und verantwortungsvoll nutzen):

- 7F2.TIT5E07 Methodik und Didaktik im Fach „Digitale Grundbildung“
- 7F2.TIT3A10 iPad: Sinnvoll in der AHS einsetzen (für Einsteiger:innen)
- 7F2.TIT5A04 iPad - leistungsstarkes Tool für Schüler:innen
- 7F2.TIT5A05 iPad - leistungsstarkes Tool für Schüler:innen mit Lernbesonderheiten (SPF)
- 7F2.TIT5A08 Einsatz stiftbasierter Geräte im Unterricht
- 7F2.TIT5A09 Verblüffend einfach: So gelingt mein digitaler (Fern-)Unterricht
- 7F2.TIT5A11 Medienpraxis für Berufseinsteiger:innen der Sekundarstufe: Gestalte deine persönliche, digitale Arbeitsumgebung
- 7F2.TIT5C25 Digital einfach - Methodenvielfalt zur Schüler:innenaktivierung im virtuellen Unterricht
- 7F2.TIT5D31 Einführung in das (kreative) Arbeiten mit Tablets - LeOn & Co. auch mit mobilen Geräten im Unterricht einsetzen (Region Ost)
- 7F2.TIT5X02 Jede:r kann kreativ sein mit dem iPad
- 7F2.TIT5X03 iPads im (Fach-) Unterricht
- 7F2.TIT5B50 Die Welt der digitalen Spiele: Von Fortnite über World of Warcraft zu Super Mario
- 7F2.TIT5B51 Digitale Spiele: Kinderleicht Gefahren und Potenziale erkennen

## **Produktion** (Inhalte digital erstellen und veröffentlichen, Algorithmen entwerfen und Programmieren: Zerlegen von Problemen, Muster erkennen, Verallgemeinern/Abstrahieren und Algorithmen entwerfen):

- 7F2.RIT5R03 Jede:r kann es - interaktiv mit h5p! (LV der RAG Region West)
- 7F2.RIT5R01 Bookwidgets in MS Teams oder Google Classroom (LV der RAG Region Mitte)
- 7F2.RIT5R02 Bookwidgets in MS Teams oder Google Classroom (LV der RAG Region Ost)
- 7F2.RIT5R03 Jede:r kann es - interaktiv mit h5p! (LV der RAG Region West)
- 7F2.TIT5A02 "Tod durch PowerPoint" - Spannende Geschichten mit Bildern statt "betreutes Lesen" (Einfach gut präsentieren mit PowerPoint & Co)
- 7F2.TIT5A06 Jede:r kann kreativ sein mit dem Apple Pencil!
- 7F2.TIT5A26 Digital einfach - Interaktive Inhalte und Präsentationen mit Genial.ly erstellen
- 7F2.TIT5A27 Digital einfach - Lern- und Erklärvideos mit dem iPad erstellen
- 7F2.TIT5C30 Digital unterstützt zeichnen und machen - Inkscape total
- 7F2.TIT5C31 Mit wenigen Klicks - Bilder bearbeiten und Grafiken erstellen

7F2.TIT5C32	3D Druck im Klassenzimmer - inkl. Modellieren mit einfachen 3D Programmen
7F2.TIT5E03	Computational Thinking I
7F2.TIT5E04	Lernvideos erstellen einfach gemacht
7F2.TIT5X01	Personalisiertes Lernen mit Pages, Keynote und Numbers
7F2.RIT5R51	Edpuzzle: Lernvideos interaktiv gestalten (LV der RAG Region Ost)
7F2.RIT5R52	Jede:r kann es - interaktiv mit h5p! (LV der RAG Region West)
7F2.TIT5A53	CODING mit LEGO Spike Prime und Mindstorms
7F2.TIT5A54	Meine eigene App am Handy (für Einsteiger:innen)
7F2.TIT5A55	Meine eigene App am Handy (für Fortgeschrittene)
7F2.TIT5A56	iPad: Sinnvoll in der AHS einsetzen (für Fortgeschrittene)
7F2.TIT5C70	Podcast im Unterricht - Jetzt mach ich mir Radio Eriwan selber!
7F2.TIT5C72	3D Druck im Klassenzimmer - inkl. Modellieren mit einfachen 3D Programmen (Region Ost)
7F2.TIT5C76	Wir sind Superhelden - und programmieren den Micro:bit
7F2.TIT5D51	Jede:r kann es - interaktiv mit h5p! Modul 2
7F2.TIT5D70	Smartphone Video Workshop (zweiteilig - an zwei Nachmittagen)
7F2.TIT5D71	Fotografieren mit dem Smartphone
7F2.TIT5D72	Einführung in die Fotografie (Seminarreihe) mit zwei Referenten
7F2.TIT5D75	Digitales Fotografieren im Unterricht - Tipps und Tricks zu Smartphone & Co. (Region West)
7F2.TIT5D76	Mediengestaltung: Erstellen von Kurzfilmen mit dem Smartphone oder Tablet (Region West)
7F2.TIT5D77	Videos spielend einfach am Tablet oder Smartphone aufnehmen, bearbeiten und gestalten mit CapCut (Region Ost)
7F2.TIT5D78	Filmmaking in a Nutshell (Seminarreihe) mit zwei Referenten
7F2.TIT5D79	Fotografieren mit Kindern " Motive finden und Bilder gestalten
7F2.TIT5D80	Professionelle Bildbearbeitung (Seminarreihe) für leidenschaftliche Fotograf:innen
7F2.TIT5E52	Computational Thinking II

## Weiterführende Informationen

<https://eduthek.at/>

Über die Filterfunktion „Kompetenzraster“ können passende Materialien aufgerufen werden.

<https://eeducation.at/ressourcen/etapas/etapas-liste>

Über das Netzwerk eEducation.at stehen eine Reihe von Unterrichtsideen direkt aus der Praxis, so genannte eTapas, zur Verfügung.

<https://www.virtuelle-ph.at/digigrubi/>

Angebote der Virtuellen PH zur Digitalen Grundbildung.

<https://www.saferinternet.at/zielgruppen/lehrende/digitale-grundbildung-sek1/>

Materialien von Saferinternet.at, die den Bereichen und Deskriptoren zu „Digitale Grundbildung“ zugeordnet sind.

<https://www.mediamanual.at>

Materialien zu Medienbildung