

Präsentieren

Die (vorläufig) finale Version vorstellen

Am Ende präsentieren die Teilnehmer:innen ihre überarbeiteten und vorerst finalen Prototypen im Plenum. Dabei bekommen sie nochmals Feedback von den Kolleg:innen im Raum, das für die Weiterentwicklung und Umsetzung der Idee / des Prototypen im Anschluss an den Global Goals Design Jam hilfreich sein kann.



Gruppenarbeit



Material

- Challenge
- Prototyp



6 Minuten
(je Gruppe)

↻ Prototypen testen und iterieren

Dokumentieren ↔

Vorgehensweise:

1. Präsentation vorbereiten (2 Minuten)

Entscheidet in der Gruppe, wer präsentiert. Es sollten zumindest zwei, idealerweise alle Teammitglieder zu Wort kommen. Überlegt euch, was ihr kommunizieren möchtet.

2. Präsentation durchführen (2 - 4 Minuten)

Präsentiert den Kontext (Zielgruppe, die Challenge) sowie euren Prototypen. Wenn es sich zeitlich ausgeht, ist es für die Zuhörer:innen auch interessant zu erfahren, wie sich euer Prototyp durch die Erkenntnisse, die ihr in der Testphase gewonnen habt, weiterentwickelt hat.

Die Präsentation kann von der:vom Moderator:in bzw. von allen eingezählt und nach Durchführung mit einem „tosenden Applaus“ abgerundet werden.

3. Rückmeldungen dankend annehmen (2 - 4 Minuten)

Beantwortet Verständnisfragen und nimmt das Feedback (z.B. rot-grünes, siehe Methodenbeschreibung) dankend entgegen.

Anmerkung: ab einer Gruppenanzahl von mehr als 10 empfiehlt es sich, zwei Präsentationsräume einzurichten, in denen jeweils die Hälfte der Teams präsentiert.

Hinweis für die Online-Umsetzung:

- ✓ Akustische Signale (z.B. das Einspielen eines Applauses) lockern diese Phase auf.
- ✓ Die Gruppenpräsentationen können aufgezeichnet werden und als weitere Grundlage für die Dokumentation der Ergebnisse des Tages dienen.

