

## Ideation: 10+10

viele Ideen entwickeln

Die Ideenfindungsmethode 10+10 eignet sich dazu in der Phase der Ideenentwicklung so viele Ideen wie möglich zur Lösung einer Herausforderung zu finden. Zunächst zählt also „Masse“, bevor einzelne Ideen dann diskutiert und ausgewählt werden. Außerdem setzt die Methode auf einen Wechsel von Phasen der Einzelarbeit, in denen man individuell für sich den Gedanken freien Lauf lassen und Ideen spinnen kann und dem Austausch in der Gruppe, in der sich Ideen gegenseitig anreichern können.



**Einzelarbeit**

&



**Gruppenarbeit**



**Material**

- post it's oder Papier (Größe A6)
- Stifte



**ca. 30 Minuten**



**Team Challenge**

**Konzept-/Ideenskizze** 

### Vorgehensweise:

#### 1. Starten

Jede:r für sich: Siehe dir eure Team-Design Challenge in Ruhe an.

#### 2. Ideen skizzieren - Runde 1 (3 Minuten)

Skizziere nun in Einzelarbeit in 3 Minuten mindestens 5 Lösungsideen. Versuche Ideen zu visualisieren / skizzieren und nicht zu (be)schreiben. Verwende für jede Idee ein eigenes post it / Papier und staple es in der Mitte des Tisches aufeinander. Am Ende dieser Runde sollen mindestens 10 Ideen auf Papier am Gruppentisch liegen.

- Denke „Out of the box“!
- Sei mutig!
- Fordere Normen und Konventionen heraus!
- Kehre deine Annahmen um!
- Spiele mit verrückten Ideen!

#### 3. Sich austauschen und entscheiden (8 Minuten)

1. Schritt: Stellt euch im Team gegenseitig eure Ideen vor. Entwickelt die Ideen im Gespräch weiter, diskutiert sie und notiert eventuell neu entstehende Ideen, Anwendungsbereiche, Variationen, die im Verlauf der Diskussion auftauchen. Wechselt euch bei der Vorstellung der Ideen ab, damit jede:r die Gelegenheit dazu hat, ihre:seine Idee(n) einzubringen.

2. Schritt: Entscheidet euch für eine Idee bzw. ein Ideenbündel, das euch am vielversprechendsten hinsichtlich der Lösung eurer Challenge erscheint und die bzw. das ihr gerne weiterverfolgen wollt. Die Filterkriterien auf der nächsten Seite helfen euch dabei, eine Entscheidung zu treffen.



Mit der Umsetzung der Idee...

- ✓ leisten wir einen Beitrag zur Erreichung der SDGs.
- ✓ nehmen wir Bezug zur übergeordneten Challenge des Tages.
- ✓ denken wir „out of the box“ und sehen gleichzeitig eine Chance auf Realisierung.
- ✓ können wir selbst wirksam werden.

Anmerkung: alle anderen Ideen gehen nicht verloren! Ihr könnt sie später bei Bedarf ebenfalls berücksichtigen.

#### 4. Ideen skizzieren - Runde 2 (ca. 3 Minuten)

Skizziere nun in Einzelarbeit in 3 Minuten mindestens 3 Weiterentwicklungen zur ausgewählten Idee bzw. zum ausgewählten Ideenbündel. Denke dabei an Variationen, Ergänzungen, andere Anwendungsfelder etc. Spinne die Ideen weiter. Staple die Papiere mit den Ideen in der Mitte des Tisches.

#### 5. Sich austauschen und entscheiden (8 Minuten)

Stellt euch nun wieder gegenseitig eure Ideen vor. Entwickelt die Ideen im Gespräch weiter, diskutiert sie und notiert eventuell neu entstehende Ideen, Anwendungsbereiche, Variationen, die im Verlauf der Diskussion auftauchen. Entscheidet euch für eine Idee / ein Ideenbündel, das ihr weiterverfolgen möchtet. Positioniert es ganz oben auf dem Stapel.

Anmerkung: Wenn die Zeit knapp ist, kann die Methode auf die Schritte 1 - 3 reduziert werden.

Hinweis für die Online-Umsetzung:

- ✓ Für jedes Teammitglied ist auf einem *frame* am MIRO-Board ein Bereich eingerichtet, auf dem die individuellen Ideen auf sticky notes platziert werden (siehe auch Methodenbeschreibung *Brainsketching*).