

## Erstes Feedback einholen

### Konzept testen und iterieren

Mit Hilfe der Konzeptskizze können die Teilnehmer:innen nun erstmals Feedback zu ihren Ideen einholen sowie geben und dies jeweils von einer räumlich nebeneinander liegenden Gruppe. Der methodische Vorschlag zur Umsetzung der Methode ist eine adaptierte Variante des Gruppen-Karussells.



#### Gruppenarbeit



#### Material

- Ideen-/Konzeptskizze  
(oder Foto davon)
- Stifte
- evtl. post it's oder Papier



#### 16 Minuten

↔ **Konzept-/Ideenskizze**

**Prototyping** ↔

### Vorgehensweise:

#### 1. Sich aufteilen (2 Minuten)

Teilt euch in eurem Team in zwei Subgruppen auf. Entscheidet, welche Subgruppe am Gruppentisch sitzen bleibt und welche zu einem anderen Tisch geht. Diejenigen, die „wandern“, fotografieren die Konzeptskizze ab und gehen zum nächsten Tisch.

#### 2. Präsentieren, Feedback nehmen und geben (10 Minuten)

Entscheidet, welches Teil-Team mit dem Bericht seines aktuellen Standes beginnt und folgt der Anleitung:

**1. Runde:** Das erste Teil-Team präsentiert in 2 Minuten die Team-Challenge und ihre Lösungsidee mit Hilfe der Ideen-/Konzeptskizze. Das zweite Teil-Team hört aufmerksam zu, macht sich Notizen, und hat 3 Minuten Zeit, um Verständnisfragen zu stellen und ein kritisch-konstruktives Feedback zu geben.

Anmerkung: Mit einem akustisches Signal kann der Gruppen- bzw. Aktivitätenwechsel eingeläutet werden.

**2. Runde:** Das zweite Teil-Team präsentiert in 2 Minuten die Team-Challenge und ihre Lösungsidee mit Hilfe der Ideen-/Konzeptskizze. Das erste Teil-Team hört aufmerksam zu, macht sich Notizen und hat 3 Minuten Zeit um Verständnisfragen zu stellen und ein kritisches Feedback zu geben.

#### 3. Ins Team zurückkehren und diskutieren (4 Minuten)

Kehrt nach einem „Danke“ an die Feedbackgeber:innen zu eurem Team zurück und diskutiert mit den Teammitgliedern über das Feedback. Entscheidet gemeinsam, welches Feedback ihr in weiterer Folge berücksichtigen könnt.

Die Zeit ist bewusst knapp gehalten, da es nicht darum geht, einzelne Punkte im Detail zu diskutieren, sondern eine erste Rückmeldung zu erhalten, inwiefern die Idee verständlich ist, was noch zu bedenken ist etc. Dadurch erhält jedes Team wertvolle Impulse zur Weiterentwicklung der Idee.



Hinweis für die Online-Umsetzung:

- ✓ Da die Konzeptskizze über den Bildschirm geteilt werden kann, ist es nicht notwendig, sie zu fotografieren.
- ✓ Wenn sich die Teilnehmer:innen im virtuellen Raum „frei bewegen“, d.h. auch andere Break-Out-Räume besuchen dürfen, können die Teil-Teams einfach den Break-Out-Raum mit der nächsten Nummer besuchen. Andernfalls müssen sie händisch zugeteilt und nach Schritt 2 wieder in den ursprünglichen Breakout-Raum geholt werden.